

---

# Bulletin Technique 54

## ROBE Uploader

Version 1.0.7



Petr Vanek

### Résumé

ROBE Uploader est un logiciel permettant la mise à jour automatique des appareils Robe. Il utilise les ports Ethernet et supporte le protocole RDM si présent dans les appareils.

1. Mise à jour ROBE, version courte .....	2
2. Description .....	3
3. Téléchargement .....	4
4. Description des Icônes .....	4
5. Plateformes supportées et caractéristiques minimales .....	5
5.1. Drivers FTDI .....	5
6. Méthodes de mise à jour des appareils .....	5
6.1. Mises à jour via Réseau Ethernet .....	6
6.1.1. Paramètres pour mises à jour via Ethernet .....	6
6.1.1.1. Paramètres sur l'ordinateur .....	6
6.1.1.2. Paramètres sur les appareils .....	7
6.1.1.3. Paramètres de mise à jour du RoboSpot .....	8
6.1.1.4. Mise à jour sur un réseau non 2.x.x.x .....	8
6.2. Paramètres pour mise à jour via interfaces RUNIT .....	8
6.2.1. DMX Input .....	8
6.2.2. Conserver les paramètres RDM .....	8
7. Mise à jour de ROBE Uploader et mises à jour des bibliothèques de projecteurs .....	9
7.1. Import des bibliothèques .....	10
7.2. Versions et historiques de modifications .....	10
8. Procédure de mise à jour .....	11
8.1. Connexion aux appareils .....	11
8.2. Détecter les appareils .....	11
8.3. Sélection des appareils à mettre à jour .....	12
8.4. Mise à jour Incrémentale/Complète .....	12
8.5. Identifier l'appareil .....	12
8.6. Vérifier les versions logicielles et détails de mise à jour .....	12
8.7. Mise à jour .....	13
8.8. Mises à jour Importantes .....	14
8.9. Mise à jour interrompue .....	14
9. Mode DSU/Réparer un appareil avec le RUNIT .....	15
<b>A. Historique des versions .....</b>	<b>17</b>

## 1. Mise à jour ROBE, version courte

Pour mettre à jour les appareils ROBE avec ROBE Uploader, vous pouvez utiliser le réseau ou une connexion XLR. Vous ne pouvez pas effectuer la mise à jours d'appareils via USB ou via Wireless DMX (exceptions pour le MiniMe et les LiteWare). Ceci est une version courte de la procédure, vous pouvez voir les explications détaillées dans chaque section de ce document.

- Téléchargez et installez *ROBE Uploader* depuis la [page produit ROBE Uploader](#)<sup>1</sup>.
- Assurez vous d'être connecté à Internet, lancez ROBE Uploader, laissez le vérifier la présence de mises à jour, sélectionnez les appareils ROBE dont vous avez besoin d'avoir les bibliothèques à jour et téléchargées.
- Pour mettre à jour les appareils ROBE sans port Ethernet (par exemple Spikie, miniPointe, CycBar 15), vous allez avoir besoin d'un boîtier USB RUNIT/RUNIT WTX branché à votre ordinateur, pour lequel vous allez avoir besoin de [drivers FTDI](#)<sup>2</sup>.
- Pour les mises à jour via boîtier RUNIT, connectez (plusieurs) appareils avec des câbles DMX.
- Pour les mises à jour via réseau uniquement (tous les appareils avec un écran tactile disposent de la connexion réseau), les drivers FTDI ne sont pas nécessaires.
- Lors de la mise à jour via réseau, assurez vous à 100% d'avoir désactivé tous les pare-feux, antivirus et autorisé toutes les connexions pour le logiciel ROBE Uploader.
- Connecter l'ordinateur avec ROBE Uploader lancé a un (ou plusieurs) appareils ROBE avec un câble RJ45. L'utilisation d'un switch est nécessaire pour plusieurs appareils.
- Réglez l'adresse IP de votre carte réseau sur 2.x.x.x (2.0.0.1) pour les projecteurs ROBE ou sur 10.x.x.x (10.0.0.1) pour le RoboSpot. Le masque de sous-réseau est toujours 255.0.0.0 .
- Utilisez ROBE Uploader pour détecter et mettre à jour les appareils.

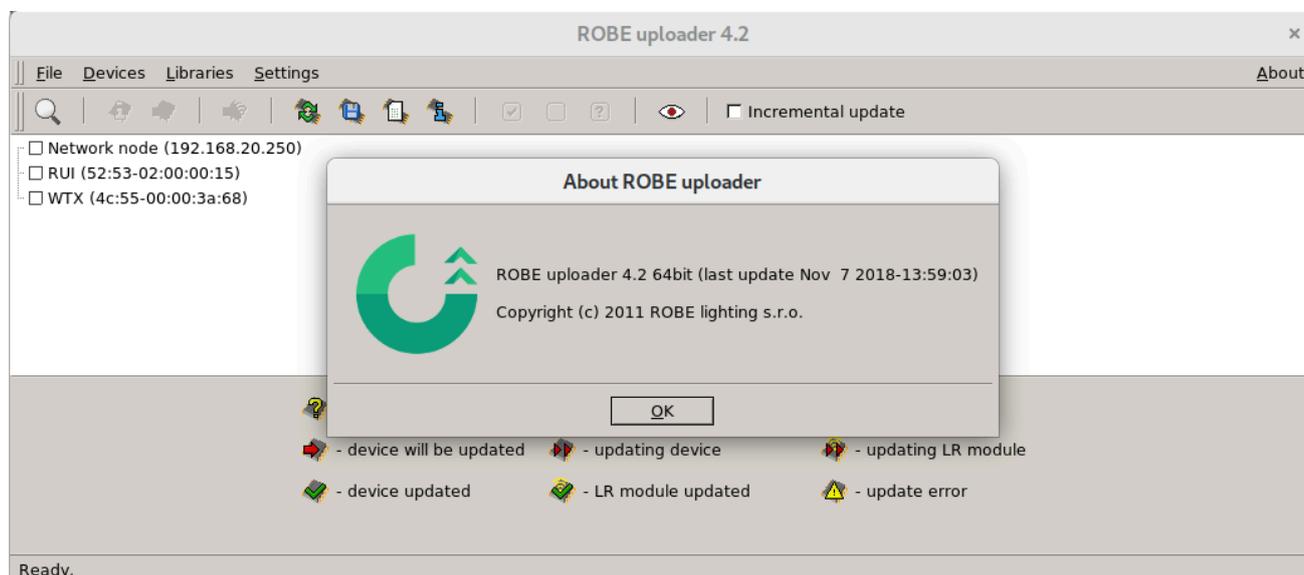
---

<sup>1</sup> <https://www.robe.cz/robe-uploader>

<sup>2</sup> <http://www.ftdichip.com/>

## 2. Description

ROBE Uploader est un logiciel de mise à jour automatisé des appareils Robe. Il peut bénéficier du support RDM et des ports Ethernet présents sur les appareils. Ce manuel à été mis à jour avec les fonctionnalités disponibles dans la version 4.2 de ROBE Uploader.



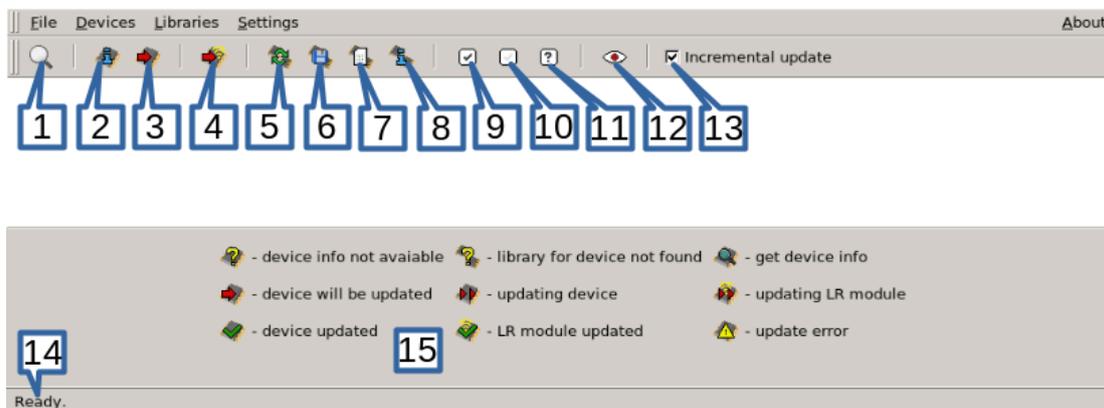
Fonctionnalités clés de ROBE Uploader#:

- Mise à jour de plusieurs appareils via réseau Ethernet
- Support de plusieurs interfaces RUNIT et RUNIT/WTX
- Sélection intelligente des appareils avant mise à jour
- Mise à jour via Ethernet (pas de RUNIT nécessaire) (une connexion directe via réseau local aux appareils doit être établie pour cette fonctionnalité) (Display system 2.0 et supérieur)
- Bascule en Update Mode à distance, obtention des informations de l'appareil, mise à jour
- Mise à jour automatique des librairies logicielles via internet et notifications de téléchargement améliorées (vous devez être connecté à Internet pour cette fonctionnalité)
- Highlight via RDM pour identifier les appareils sur le pont
- Les mises à jour via RUNIT peuvent utiliser le transfert via RDM et sur les splitter compatibles RDM (Display system 3.0 et supérieur)
- Mise à jour des cartes Wireless LumenRadio CRMX via Ethernet ou via une interface RUNIT
- Sélection de l'interface réseau Ethernet si plusieurs cartes réseau présentes
- Mise à jour des LiteWare HO2 et des LiteWare Satellite2 via Wireless CRMX (ce sont les seuls appareils ayant cette possibilité)
- Les mises à jour via RUNIT peuvent utiliser le transfert via RDM et sur les splitter compatibles RDM (Display system 3.0 et supérieur)
- Mise à jour des appareils sur une plage d'adresses IP personnalisée (Display system 3.0 et supérieur)

### 3. Téléchargement

Vous pouvez télécharger l'installateur de *ROBE Uploader* depuis la [page produit ROBE Uploader](https://www.robe.cz/robe-uploader)<sup>3</sup>. Les versions 32/64 bit sont disponibles (installateur dans un zip), macOS (installateur 32/64bit dans un dmg) et également pour Linux (ApplImage).

### 4. Description des Icônes



1. 🔍 Recherche des appareils sur toutes les interfaces connectées (Ethernet, RUNIT)
2. 📡 Lire les informations depuis les appareils (versions des processeurs)
3. 🔄 Mise à jour des appareils
4. 🔄 Mise à jour des cartes Wireless LumenRadio
5. 🔄 Mise à jour des bibliothèques logicielles
6. 📁 Import des bibliothèques logiciels depuis le disque
7. 📁 Sélectionner les bibliothèques logicielles à garder à jour
8. 📖 Voir les informations détaillées à propos des bibliothèques (versions, date)
9.  Sélectionner tous les appareils détectés
10.  Désélectionner tous les appareils
11.  Sélectionner les appareils par type
12. 👁️ Basculer les appareils sélectionnées en Identify
13.  Incremental update Basculer en Incrémental (mise à jour des processeurs dont une mise à jour est disponible uniquement) / non-incrémental (re-flash complet de tous les processeurs)
14. Ready. Barre de status
15. Légende pour le statut de l'appareil

<sup>3</sup> <https://www.robe.cz/robe-uploader>

## 5. Plateformes supportées et caractéristiques minimales

ROBE Uploader est supporté sur les plateformes suivantes#:

- Windows (*utilisé et testé sur toutes les versions de XP à Win10 en 32/64bit*)
- macOS (*utilisé et testé sur OSX jusqu'à la dernière version*)  XQuartz requis, installer depuis <https://www.xquartz.org/>
- Linux (*utilisé et testé sur Debian, Ubuntu et Linux Mint 32/64bit*). Rendez l'Applmage exécutable et lancez la.

### 5.1. Drivers FTDI

ROBE Uploader peut utiliser soit le réseau Ethernet ou bien une Robe Universal Interface pour la connexion aux appareils.

Si vous utilisez uniquement les mises à jour sur réseau, vous n'avez pas besoin des drivers FTDI.

Pour les RUNIT/RUNIT WTX, *les drivers FTDI*<sup>4</sup> sont nécessaires. Suivez les instructions d'installation pour votre système d'exploitation. Si les drivers FTDI ne sont pas présents, ROBE Uploader fonctionnera mais ne proposera que les mises à jour via Ethernet.

Vous pouvez lire notre court Bulletin Technique #42 *RUNIT Drivers*<sup>5</sup> (en anglais) pour des détails au sujet de l'installation FTDI.

Sur macOS veuillez suivre le document *AN 134 FTDI Drivers Installation Guide for MAC OSX*<sup>6</sup>.

## 6. Méthodes de mise à jour des appareils

ROBE Uploader peut utiliser différents mécanismes pour la mise à jour des appareils ROBE. Chacun d'entre eux est différent et à différents avantages/nécessités.

### Mise à jour en parallèle via réseau Ethernet

Network node

 Robin DLS DMX: 001 Universe: 000 (52:53-00:6c:00:00)

plusieurs appareils peuvent être mis à jour en simultanément. Les appareils sont détectés automatiquement et basculent en Update Mode. En cas d'interruption de la mise à jour, les appareils en Update Mode peuvent être redécouverts automatiquement et la mise à jour peut être relancée. Les données sont envoyées en unicast, pour une mise à jour rapide. Plusieurs appareils peuvent être en Update Mode en simultanément.

### Mise à jour en Single Mode via réseau Ethernet

Network node

 Robin DLS DMX: 001 Universe: 000 (52:53-00:6c:00:00) **device will be updated in single mode**

les appareils sont mis à jour un par un, un à la fois. Les appareils sont marqués "device will be updated in single mode". Les appareils sont détectés automatiquement et basculent en Update Mode. En cas d'interruption de la mise à jour, les appareils en Update Mode peuvent être redécouverts automatiquement, et sont détectés "in bootloader". Le type d'appareil doit ensuite être précisé afin de relancer la mise à jour. Seulement un appareil peut être en Update Mode à n'importe quel instant. Les données sont envoyées en broadcast. Seul quelques appareils utilisent ce mode de mise à jour.

<sup>4</sup> <http://www.ftdichip.com/>

<sup>5</sup> <https://www.robe.cz/runit-wtx>

<sup>6</sup> <https://www.robe.cz/runit-wtx>

## Mise à jour via RUNIT sur câblage DMX

- RUI (52:53-01:00:00:00)
  -  Robin Pointe (52:53-00:79:00:00)

les appareils sont mis à jour un par un, un à la fois. Les appareils sont détectés automatiquement, et basculent en Update Mode. En cas d'interruption de la mise à jour, les appareils en Update Mode ne peuvent pas être redécouverts automatiquement, mais peuvent toujours être mis à jour manuellement en utilisant le [Section 9, « Mode DSU/Réparer un appareil avec le RUNIT »](#). Seulement un appareil peut être en Update Mode à n'importe quel instant. Les données sont envoyées en série. C'est le mode de mise à jour le plus courant.

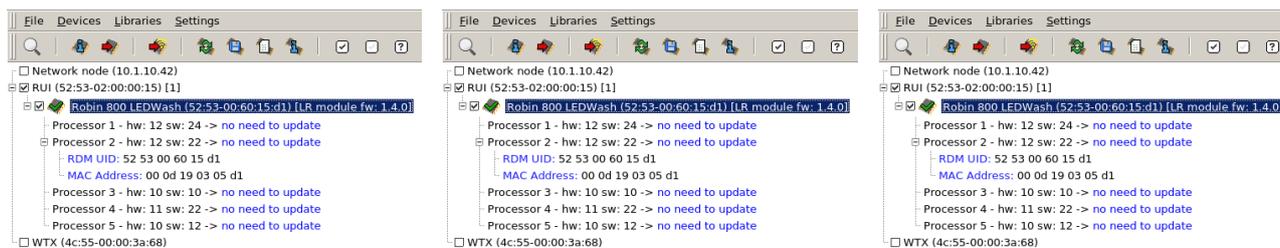
## Mise à jour via RUNIT sur câblage DMX en RDM

- RUI (52:53-02:00:00:15) [1]
  -  Robin BMFL Spot (RDMu) (52:53-00:00:00:00)

Plusieurs appareils peuvent être mis à jour en simultanément. Les appareils sont marqués RDM U. Les appareils sont détectés automatiquement et basculent en Update Mode. En cas d'interruption de la mise à jour, les appareils en Update Mode peuvent être redécouverts automatiquement et la mise à jour peut être relancée. Plusieurs appareils peuvent être en Update Mode en simultanément.

## 6.1. Mises à jour via Réseau Ethernet

Une des fonctions clés de ROBE Uploader est la mise à jour via Ethernet, qui accélère drastiquement le processus de mise à jour en mettant à jour plusieurs appareils en simultanément. Cette fonctionnalité requiert un support des projecteurs et est disponible dans la gamme de produits Robe Robin avec un écran tactile RNS2 fabriqué après juillet 2013. Quelques appareils plus anciens datant de 2013 disposent d'un support des mises à jour via Ethernet mais chaque appareil doit être mis à jour de manière individuelle. Les appareils fabriqués avant 2013 ne peuvent être mis à jour via Ethernet et ne peuvent pas avoir cette fonctionnalité même après leur mise à jour par un autre moyen. Pour déterminer le support de cette fonction sur les appareils, dans le menu Information puis Software version, le Display System doit afficher (2.0) entre parenthèses (2.0 ou supérieur).



### 6.1.1. Paramètres pour mises à jour via Ethernet

#### 6.1.1.1. Paramètres sur l'ordinateur

Avant de lancer ROBE Uploader, votre ordinateur doit être connecté aux appareils via un réseau Ethernet câblé ainsi qu'un switch réseau. L'ordinateur doit avoir un réseau configuré d'une manière précise afin de pouvoir communiquer avec les appareils.

Pour ce faire, veuillez vous référer au manuel de votre ordinateur pour la configuration réseau TCP/IP. Définissez l'adresse IP de votre ordinateur manuellement. La connexion Ethernet (Local LAN) doit être configurée typiquement sur une adresse 2.x.x.x, par exemple 2.0.0.10, sans aucun autre appareil sur le réseau n'ayant cette adresse, tout en gardant les paramètres IP des appareils ROBE par défaut. Le masque de sous-réseau de l'ordinateur doit être 255.0.0.0

Assurez vous que le pare-feu et l'antivirus soient désactivés afin d'empêcher les problèmes de connectivité. Si vous n'avez pas les droits administrateur sur l'ordinateur, assurez vous que le réseau soit assigné à "Travail" et pas à "Public" (typique sur Windows) même si il est tout de même préférable d'obtenir les droits administrateur et de désactiver le pare-feu et l'antivirus manuellement.

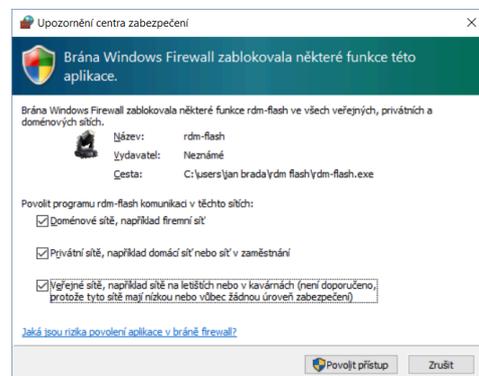


## Note

Quand le logiciel se lance pour la première fois, veuillez vous assurer d'avoir un accès complet sur tout les réseaux. Notez également que les différentes versions de systèmes d'exploitation peuvent avoir des fenêtres de confirmation différentes.

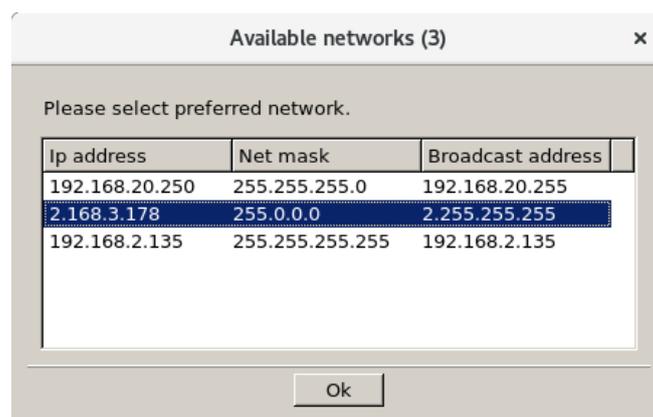
### 6.1.1.1.1. Filtrage réseau sur Windows Famille

Sur la version Famille de Windows, pour la mise à jour via Ethernet des appareils, assurez-vous d'avoir les droits administrateur sur l'ordinateur afin d'empêcher les problèmes de connectivité. Assurez vous également que le réseau soit assigné à "Travail" et pas à "Public". Sans cela, les appareils seront bien détectés mais les mises à jour vont échouer.



### 6.1.1.1.2. Sélection du réseau dans ROBE Uploader

Dans ROBE Uploader, menu#: **Settings - Network** sélectionnez le réseau sur lequel vos appareils sont connectés.



### 6.1.1.2. Paramètres sur les appareils

Assurez vous d'utiliser le réseau par défaut en IP 2.x.x.x tel que fourni d'usine.

Il n'y a pas besoin de passer l'appareil en mode Art-Net, le menu#: *Adresse - Ethernet Settings - Ethernet Mode* peut être dans n'importe quel réglage.

### 6.1.1.3. Paramètres de mise à jour du RoboSpot

Pour les mise à jour de RoboSpot, l'ordinateur doit utiliser une adresse IP en 10.x.x.x, par exemple 10.0.0.1, avec un masque de sous réseau de 255.0.0.0. Assurez vous d'être connecté sur le *port Camera RJ45* sur la RoboSpot Base Station.

### 6.1.1.4. Mise à jour sur un réseau non 2.x.x.x

La mise à jour via Ethernet sur des plages autre que 2.x.x.x n'est supporté que sur les produits annoncés après le printemps 2016. Pour déterminer la compatibilité de l'appareil, dans le menu Information : Software version, le Display System doit avoir (3.0) entre parenthèses (3.0 ou supérieur).



#### Note

Si la mise à jour est interrompue pour quelconque raison (par exemple une coupure électrique), les appareils avec un Display System (3.0) vont attendre une mise à jour en mode bootloder **sur une IP de la plage 10.x.x.x**. Ceci pour être conforme aux dernières recommandations de la norme Art-Net en terme de plages IP.

## 6.2. Paramètres pour mise à jour via interfaces RUNIT

Les appareils récents basculent en Update Mode automatiquement. **Lors de la mise à jour des appareils via une interface RUNIT sans le protocole RDM [RDMu], seulement un appareil peut être en Update Mode en simultané!** Cela signifie que, si pour n'importe quelle raison la mise à jour est interrompue, vous devez re-updater cet appareil en premier, avant de continuer avec les autres. Vous pouvez pour cela utiliser [Section 9, « Mode DSU/Réparer un appareil avec le RUNIT »](#).

Un seul logiciel utilisant l'interface RUNIT peut être lancé à la fois. Assurez vous d'avoir fermé tous les logiciels qui seraient susceptibles d'utiliser le RUNIT/RUNIT WTX.

### 6.2.1. DMX Input

Réglez le menu DMX Input des appareils sur Wired (généralement dans le menu Personality - DMX Input - Wired input).

### 6.2.2. Conserver les paramètres RDM

Si vous souhaitez conserver les paramètres Personality des appareils mis à jour, vous pouvez utiliser [RDM Manager](#)<sup>7</sup> pour sauvegarder dans un fichier les paramètres RDM des appareils avant leur mise à jour. Après

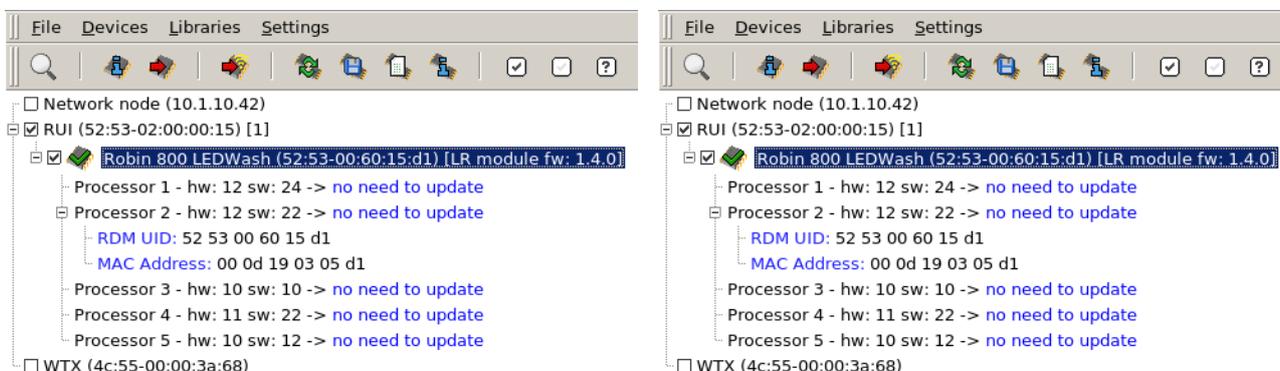
<sup>7</sup> <https://www.robe.cz/runit-wtx>

la mise à jour, rechargez ce fichier dans RDM Manager pour le réinjecter dans les appareils. Attention cependant, tous les paramètres ne sont pas disponible en RDM. **Les paramètres RDM ne peuvent être manipulés que par DMX câblé ou Wireless.** Les paramètres RDM ne sont pas accessibles par réseau Ethernet.

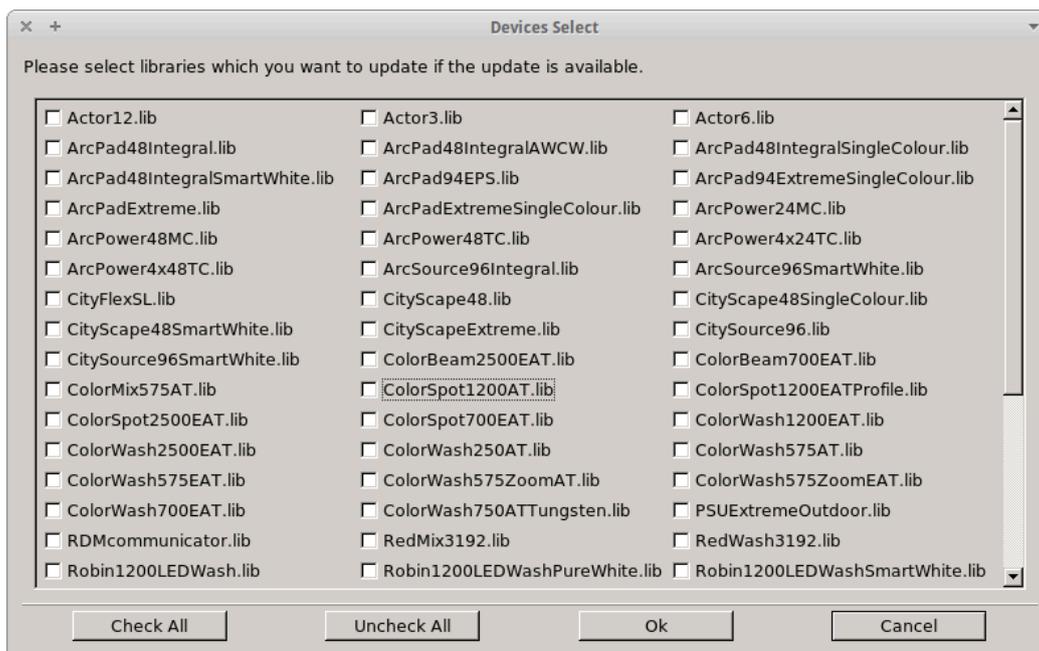
## 7. Mise à jour de ROBE Uploader et mises à jour des bibliothèques de projecteurs

A chaque démarrage, le logiciel va tenter de se connecter à Internet et vérifier la disponibilité de mises à jour de ROBE Uploader ainsi que des bibliothèques d'appareils. Vous devez être connecté à Internet avec un accès total sans blocage du port ftp.

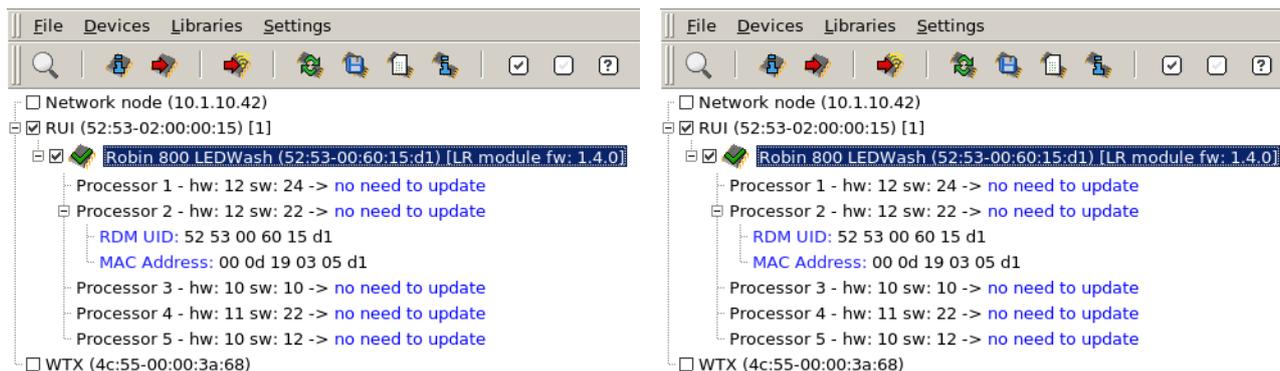
Vous pouvez également forcer cela manuellement - lorsqu'une connexion à internet est disponible avec le menu **About - Check for updates**, le logiciel va chercher si une nouvelle version de ROBE Uploader est disponible. Pour vérifier si de nouvelles bibliothèques de projecteurs sont disponibles, cliquez sur l'icône #5 .



Vous pouvez télécharger toutes les bibliothèques disponibles ou bien une sélection de celles-ci en cliquant sur l'icône #7  ou dans le menu#: **Libraries - Select Libraries**.

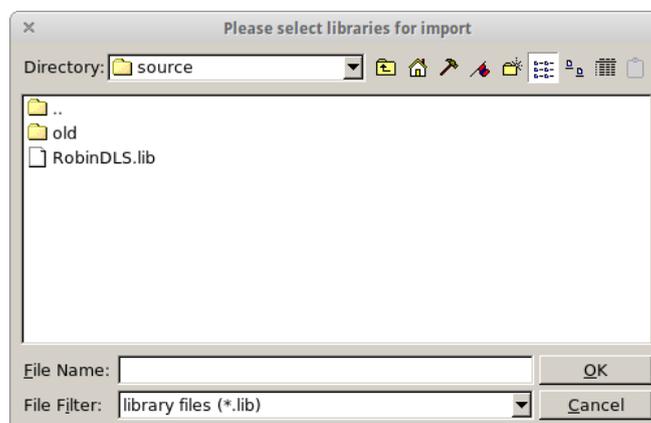


Ce menu affiche une liste de toutes les bibliothèques disponibles pour téléchargement et requiert une connexion Internet aux serveurs FTP Robe. En cas d'absence de connexion, cette liste apparaîtra vide. Après avoir fait votre sélection, confirmez en cliquant sur OK. Puis cliquez sur l'icône #5  encore une fois.



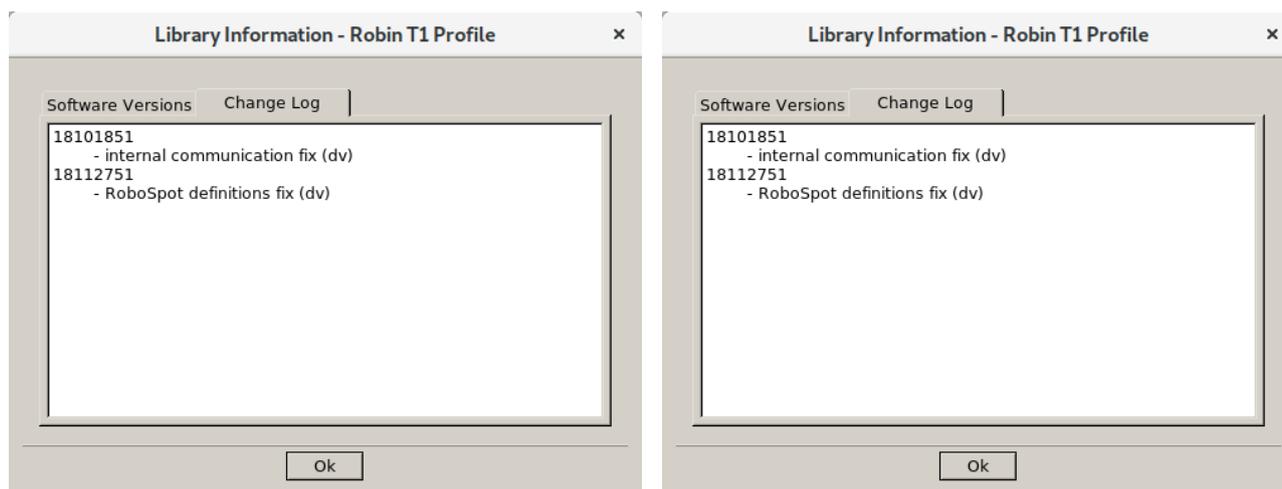
## 7.1. Import des bibliothèques

Les bibliothèques peuvent également être importées en cliquant sur l'icône #6  ou dans le menu : **Libraries - Import**. Cela peut être utile pour certains tests ou lorsque les bibliothèques vous sont envoyées par email ou média (USB) externe.



## 7.2. Versions et historiques de modifications

Des informations à propos des bibliothèques téléchargées peuvent être visualisées en cliquant sur l'icône #8  ou dans le menu or selecting menu#: **Libraries - View**. Seules les bibliothèques téléchargées sont visibles. Les bibliothèques en rouge sont téléchargées mais ne sont plus sélectionnées dans le menu de sélection des bibliothèques et par conséquent ne seront plus maintenues à jour par Internet. Double-cliquez sur chaque bibliothèque pour afficher des informations détaillées incluant une liste des modifications apportées au logiciel ainsi que les versions logicielles. Notez que les informations de version ne sont disponibles que pour les produits mis à jour depuis Novembre 2018.



Toutes les bibliothèques téléchargées peuvent être supprimées de l'ordinateur en une fois en cliquant sur le menu#: **Library - Purge Cache**

## 8. Procédure de mise à jour

### 8.1. Connexion aux appareils

Ne passez pas les appareils en Update Mode directement via le menu !

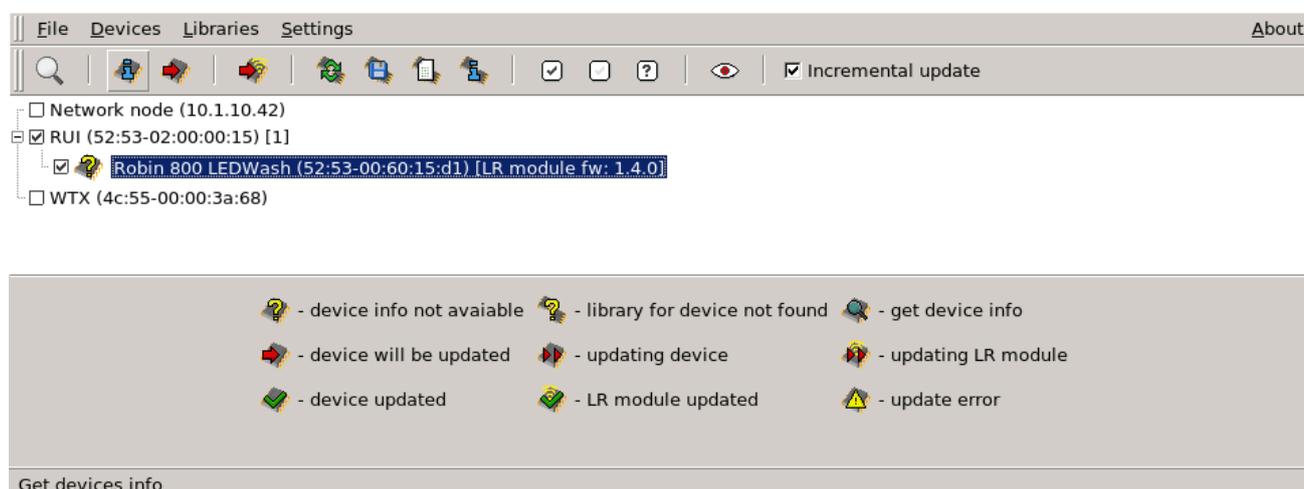
Établissez une connexion aux appareils soit via Ethernet (voir [Section 6.1, « Mises à jour via Réseau Ethernet »](#)) ou bien via DMX (voir [Section 6.2, « Paramètres pour mise à jour via interfaces RUNIT »](#)).

Si le processeur 2 est mise à jour/réécrit, les paramètres Personality (adresse DMX, mode, etc.) sont réinitialisés aux valeurs d'usine. Vous pouvez conserver et rétablir ces paramètres avant la mise à jour comme expliqué dans [Section 6.2.2, « Conserver les paramètres RDM »](#)

### 8.2. Détecter les appareils

Cliquez sur l'icône #1  pour détecter les appareils connectés.

Après la recherche, le logiciel affiche une liste des appareils détectés.

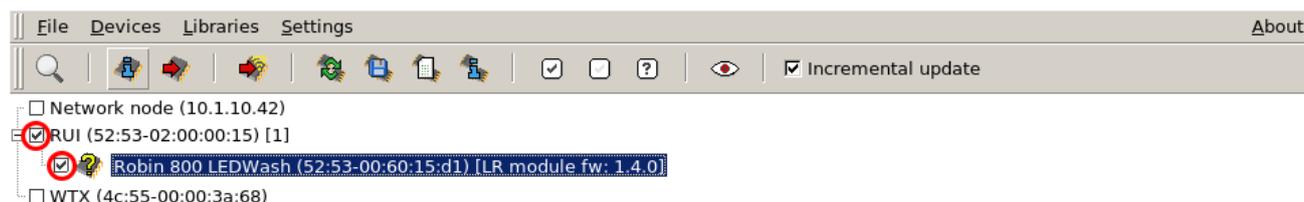


### 8.3. Sélection des appareils à mettre à jour

Avant de lancer la procédure de mise à jour, il est possible de sélectionner les appareils à mettre à jour. Vous pouvez choisir de sélectionner tous les appareils détectés (icône #9 ) , désélectionner tous les appareils (icône #10 ) ou sélectionner les appareils par modèle en cliquant sur l'icône #11 .



Vous pouvez également sélectionner/désélectionner les appareils individuellement en cliquant sur la case à gauche du projecteur. Vous pouvez sélectionner/désélectionner tous les appareils connectés sur une interface particulière en cliquant sur la case à gauche de l'interface.



### 8.4. Mise à jour Incrémentale/Complète

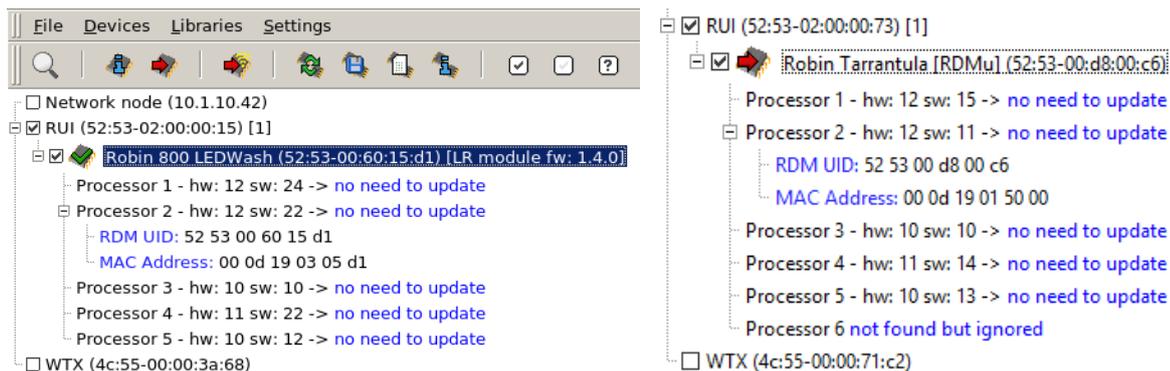
Incremental update Vous pouvez choisir de mettre à jour seulement les processeurs ayant une mise à jour disponible - c'est une mise à jour Incrémentale. C'est la méthode de mise à jour normale, et généralement la plus rapide. Les mises à jour Complètes sont activées en décochant la case. Dans ce cas, tous les processeurs seront réécrits - cela est plus long et réinitialise les paramètres Personality aux paramètres d'usine.

### 8.5. Identifier l'appareil

Si connecté par DMX, il est possible d'envoyer une commande RDM Identify aux projecteurs, pour les identifier sur un pont. Le mode Identify peut être activé/désactivé via l'icône #12 . Lorsque le mode Identify est actif , vous pouvez cliquer directement sur chaque appareil dans la liste pour l'identifier physiquement. Veuillez noter que le mode Identify ne peut pas être utilisé via un réseau Ethernet.

### 8.6. Vérifier les versions logicielles et détails de mise à jour

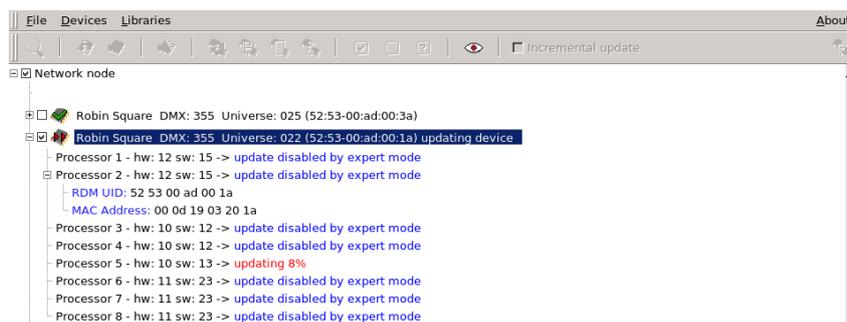
Pour vérifier la version logicielle de chaque appareil, cliquez sur l'icône #2 .



Ces informations ne sont pas nécessaires mais peuvent aider pour voir ce qui va être modifié/mis à jour sur les appareils. Certains PCB (processeurs) peuvent être absents mais ne sont pas requis, dans ce cas le message *not found but ignored* est affiché.

## 8.7. Mise à jour

Démarrez la mise à jour des appareil(s) en cliquant sur l'icône #3 . Pour mettre à jour les cartes Wireless CRMX Lumen Radio des projecteurs ayant l'option, cliquez sur l'icône #4 .



## 8.8. Mises à jour Importantes

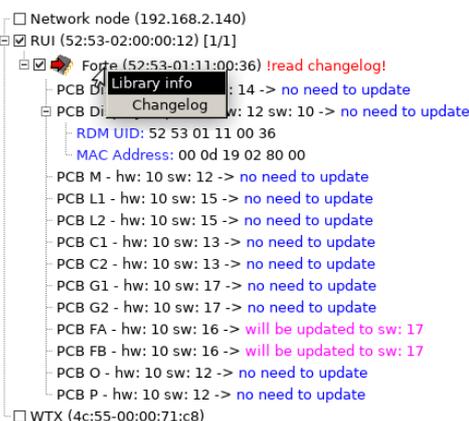
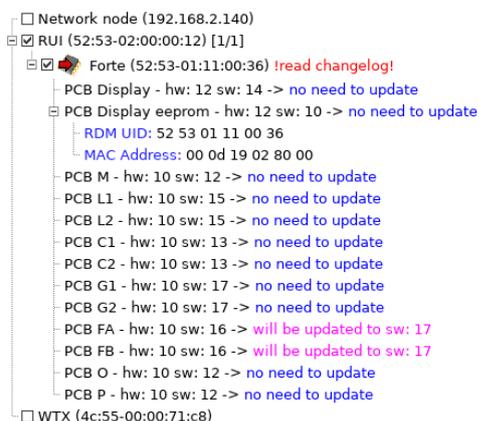
A partir de la version 4.9, ROBE Uploader introduit une nouvelle fonctionnalité permettant d'informer l'utilisateur de changements importants dans les mises à jour des appareils Robe. Cela dans le but d'indiquer les changements majeurs modifiant le fonctionnement du projecteur, pouvant influencer sur un show programmé. Les mises à jours sont indiquées par un **!read changelog!** à côté du nom du projecteur. Vous pouvez accéder rapidement au Changelog avec un clic droit: **Library info - Changelog** ou via le menu: **Libraries - View**.

L'indication **!read changelog!** est affichée après la récupération des informations de l'appareil. Cela est fait soit durant la mise à jour ([Section 8.7, « Mise à jour »](#), lors de l'appui sur l'icône ) , ou lors de la récupération d'information manuelle ([Section 8.6, « Vérifier les versions logicielles et détails de mise à jour »](#) lors de l'appui sur l'icône ).



### Important

Si l'indication **!read changelog!** s'affiche durant une mise à jour, les appareils marqués **!read changelog!** sont sautées, et un second appui explicite sur l'icône Update  est nécessaire.



## 8.9. Mise à jour interrompue

Si la mise à jour est interrompue (coupure de courant, problème sur l'ordinateur, le câblage etc.), l'appareil restera en Update Mode même après être rebranché sur le secteur, la mise à jour peut simplement être relancée pour le remettre en état de marche. L'écran peut être bleu ou blanc, avec le rétroéclairage mais sans aucun texte.

En cas de mise à jour via Ethernet, vous pouvez relancer une détection des appareils et l'appareil sera détecté avec "Device is in flashing mode", il vous suffira ensuite de simplement cliquer sur l'icône #3 . Si l'appareil est marqué en mode bootloader, vous pourriez avoir besoin de sélectionner le type/modèle d'appareil en faisant un clic-droit sur celui-ci et en sélectionnant le bon modèle.

**Note**

Si une mise à jour via Ethernet est interrompue pour n'importe quelle raison et l'appareil redémarré (par exemple après une coupure électrique), les appareils avec un Display System (3.0) attendront en Update Mode une mise à jour **avec une adresse IP de la plage 10.x.x.x**. Cela est pour être conforme aux dernières recommandations de la norme Art-Net. Assurez vous de configurer votre carte réseau sur une IP de la plage 10.x.x.x, par exemple 10.0.0.1 avec un masque de sous réseau en 255.0.0.0 .

Si vous mettiez les appareils à jour via un RUNIT et que la découverte via RDM ne serait plus possible (l'appareil ne serait plus détectable), la méthode de mise à jour en Single Mode (Mode DSU) doit être utilisée. Voir [Section 9, « Mode DSU/Réparer un appareil avec le RUNIT »](#)

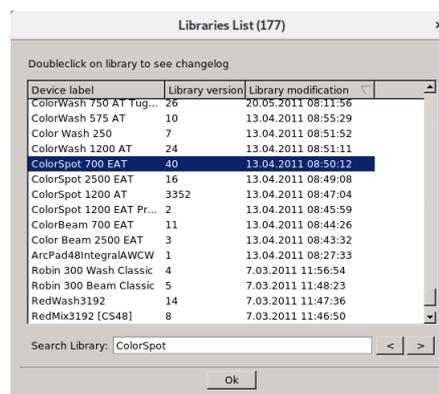
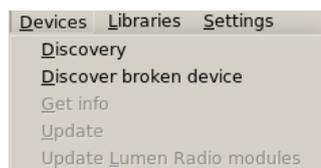
**Pas plus d'un appareil en Update Mode sur la ligne en simultané#!**

Si la mise à jour est faite par la méthode qui n'autorise qu'un appareil en Update Mode en simultané (voir [Section 6, « Méthodes de mise à jour des appareils »](#)), ne faites pas la mise à jour des autres appareils. Faites d'abord la mise à jour de l'appareil dont la mise à jour à été interrompue.

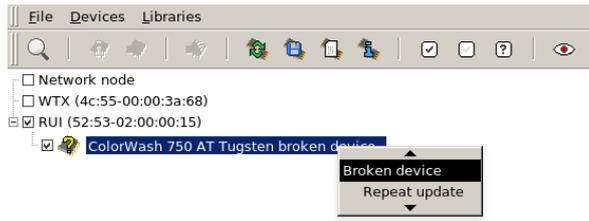
## 9. Mode DSU/Réparer un appareil avec le RUNIT

Il est possible de déclencher une mise à jour d'un seul appareil connecté via un RUNIT (comme un DSU). Cette méthode permet la mise à jour des appareils sans support RDM - l'appareil doit être mis en Update Mode manuellement. Cette méthode peut être également nécessaire si une mise à jour via RUNIT à été interrompue (coupure de courant, câble débranché etc.).

**Connectez uniquement un seul appareil via un câble DMX au RUNIT, ou assurez vous qu'un seul appareil soit en Update Mode en simultané sur la ligne DMX.** Dans ROBE Uploader, allez dans le menu#: **Devices - Discover broken device**, et si nécessaire, il faudra sélectionner le type d'appareil dans une liste.



L'appareil va être ajouté à la liste. Faites un clic droit sur celui-ci et sélectionnez **Broken device - Repeat update**.



## A. Historique des versions

**Version 1.0-7    Wed Feb 24 2021**

**Petr Vanek**  
[support@robelighting.jitbit.com](mailto:support@robelighting.jitbit.com)

Ajout de la section Mises à jour Importantes  
Nouveaux liens de téléchargement

**Version 1.0-6    Thu Dec 13 2018**

**Petr Vanek**  
[support@robelighting.jitbit.com](mailto:support@robelighting.jitbit.com)

Ajout d'une description rapide de la mise à jour  
Mise à jour pour ROBE Uploader v4.2  
Mise à jour des réglages pour le RUNIT pour inclure la méthode RDMu de mise à jour  
Mise à jour du mode DSU découverte/sélection  
Réglages de l'IP de mise à jour du RoboSpot  
Ajout de la description incrémentale  
Déplacement de certaines sections pour plus de clarté

**Version 1.0-5    Wed Dec 21 2016**

**Petr Vanek** [petr.vanek@robe.cz](mailto:petr.vanek@robe.cz)

Ajout des méthodes de mise à jour  
Ajout du protocole de mise à jour RDM  
Mise à jour de la section mise à jour interrompue

**Version 1.0-4    Wed Dec 7 2016**

**Petr Vanek** [petr.vanek@robe.cz](mailto:petr.vanek@robe.cz)

Préventions additionnelles à propos de la mise à jour de plusieurs appareils sur une ligne DMX.

**Version 1.0-3    Thu Nov 24 2016**

**Petr Vanek** [petr.vanek@robe.cz](mailto:petr.vanek@robe.cz)

Ajout d'une note à propos d'appareils équipés du Display System 3.0 ayant un réseau 10.x.x.x après un redémarrage en mode mise à jour  
Ajout de la section Mise à jour interrompue

**Version 1.0-2    Wed Nov 16 2016**

**Petr Vanek** [petr.vanek@robe.cz](mailto:petr.vanek@robe.cz)

Ajout d'une information sur la dépendance à XQuartz sous OSX

**Version 1.0-1    Mon Nov 14 2016**

**Petr Vanek** [petr.vanek@robe.cz](mailto:petr.vanek@robe.cz)

Ajout de captures d'écrans du pare-feu Windows

**Version 1.0-0    Fri Oct 21 2016**

**Petr Vanek** [petr.vanek@robe.cz](mailto:petr.vanek@robe.cz)

Publication initiale